

Дисципліна	Вибіркова 2.2. «Проектна культура»
Рівень ВО	Магістр
<i>Назва спеціальності/освітньо-професійної програми</i>	Культурологія
<i>Форма навчання</i>	Денна
<i>Курс, семестр, протяжність</i>	1 курс, 1 семестр, протяжність один семестр
<i>Семестровий контроль</i>	залік
<i>Обсяг годин (усього: з них лекційних, практичних)</i>	Усього 120 год., 4 кредити, 10 год. лекційні / 14 год. практичні
<i>Мова викладання</i>	Українська
<i>Кафедра, яка забезпечує викладання</i>	Культурології
<i>Автор дисципліни</i>	Кандидат філософських наук Москвич О.Д.
Короткий опис	
<i>Вимоги до початку вивчення</i>	Студент повинен знати базові культурологічні категорії, сучасні методики навчання і комунікації.
<i>Що буде вивчатись</i>	Студент вивчатиме проектну культуру на основі базових дефініцій «проект», «проектування», «культура», «проектна діяльність» в контексті процесів глобалізації, інформатизації та медіатизації суспільства.
<i>Чому це цікаво/треба вчити</i>	Проектна культура передбачає реалізацію творчого потенціалу особистості з врахуванням ставлення суб'єкта проектування до оточуючого середовища, культурного досвіду людства і сучасних інформаційних технологій, що дозволяє

	ефективно брати участь у сучасних технологічних процесах на основі гармонійної взаємодії з природою, суспільством і технологічними інноваціями.
<i>Чому можна навчитися (результати навчання)</i>	В результаті вивчення курсу «Проектна культура» студент отримає знання та навички ефективної участі в сучасних технологічних процесах в культурно-мистецькій сфері та підвищить рівень індивідуально-творчої готовності до проектування і реалізації проектної діяльності, а також аналізуватиме ефективність культурних технологій в контексті конкретних параметрів їх впровадження.
<i>Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)</i>	Студент зможе використовувати набуті знання у своїй подальшій професійній діяльності, незалежно від фаху (культурологія, креативні індустрії, наукова і педагогічна діяльність, управління проектами, бізнес) та повсякденному житті, оскільки вони сприяють розвитку креативності, реалізації сучасних проектів та пошуку оригінальних і нестандартних вирішень професійних завдань з урахуванням різних контекстів (культурного, історичного, соціального, антропологічного, політичного, релігійного, екологічного, технологічного тощо) .
<i>Інформаційне забезпечення</i>	Силабус
<i>Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на веб-сайті факультету</i>	https://vnu.edu.ua/uk/faculties-and-institutions/fakultet-kulturi-i-mistectv

Здійснити вибір - [«ПС-Журнал успішності-Web»](#)

